



SEPTEMBRE-DECEMBRE 2025



LES ITINÉRAIRES NUMÉRIQUES



Programme des animations et services numériques
des Bibliothèques-Médiathèques de Metz

SOMMAIRE

4 L'AROB@SE

6 LES PERMANENCES & LES CONSEILLERS NUMERIQUES

8 LE FORUM

10 LES ARCADES

12 TEMPS FORTS

18 COUPS DE COEUR

19 L'AGENDA



Programme des animations et services numériques
des Bibliothèques-Médiathèques de Metz
septembre-décembre 2025
metz.fr

Couverture cottonbro, spencer, marcelochagas et FH
Maquette Amélie Leloup
Contact servicesauxpublics@mairie-metz.fr

EDITO

Chers usagers, chers explorateurs du numérique,

À l'heure où les feuilles tombent et où les idées germent, les Bibliothèques-Médiathèques de Metz vous invitent à une saison numérique vibrante, curieuse, profondément humaine. L'Arob@se devient la scène d'un théâtre technologique où se croisent l'imaginaire, la connaissance et l'engagement.

Ici, le numérique n'est pas une fin, mais un chemin. Un itinéraire à parcourir ensemble, entre initiation et création, entre réflexion et jeu. À travers nos temps forts, nous vous proposons de questionner le monde qui vient : que nous dit l'intelligence artificielle de notre quotidien ? Comment les jeux vidéo traduisent-ils nos questions sur l'écologie ? Que faire pour rendre nos usages plus durables ? Autant de questions que nous aborderons lors de rencontres, d'ateliers, de conférences, où la pensée se mêle à l'expérience.

Le 17 septembre en fin de journée, nous ouvrirons le débat autour de l'intelligence artificielle « responsable » lors d'un Café IA, organisé en collaboration avec les Conseillers numériques de la Ville de Metz. Un moment convivial pour interroger ensemble les enjeux éthiques, sociaux et environnementaux de ces technologies qui façonnent déjà notre quotidien.

Le 27 septembre, la conférence « Jeux vidéo & Écologie » nous plongera dans les paysages post-apocalyptiques de Death Stranding, pour mieux comprendre comment la fiction éclaire nos réalités. Le 18 octobre, le Repair Café transformera L'Arob@se en un atelier solidaire, où l'on répare autant les objets que les liens. Et le 22 novembre, La Fresque du Numérique nous invitera à décoder l'impact environnemental de nos usages.

Et pour celles et ceux qui souhaitent simplement mieux comprendre, apprendre à sécuriser leurs données ou à apprivoiser leurs outils, nos conseillers numériques et le Docteur Numérique sont là, chaque semaine, pour accompagner chacun à son rythme.

Et si le numérique pouvait aussi préserver la mémoire ? Vous êtes auteur de films amateurs ? Vos parents l'ont été ? Vous pouvez partager ce patrimoine ! Venez déposer vos trésors à L'Arob@se lors de la collecte organisée en partenariat avec Image'Est, Pôle de l'image en région Grand Est.

Ce programme est une promesse : celle d'un numérique vivant, accessible, partagé. Un numérique qui relie, qui éclaire, et qui rassemble plutôt que nous séparer.

Rejoignez-nous, sur place ou en ligne, et faisons de cette rentrée un moment d'élan collectif.

L'AROB@SE



L'Arob@se, situé dans le quartier du Pontiffroy, est un espace mis en œuvre par les Bibliothèques-Médiathèques de Metz, pour accompagner les usagers dans la transition numérique, défricher la révolution numérique, démystifier les pratiques, explorer de nouveaux horizons et parcourir toutes les cultures numériques.

Aux créneaux d'ouverture, l'accès à L'Arob@se est libre à partir de 12 ans (ou accompagné par un adulte en dessous de cet âge), et sur inscription pour les ateliers mentionnés ; la visite en groupe constitué (hors famille) n'est possible que sur rendez-vous et en dehors des créneaux d'ouverture.

LE STUDIO

Suscite la créativité ; il est doté de nombreux outils orientés vers l'image et le son.

L'ATELIER

Œuvre à l'éducation et à la découverte de la programmation, la robotique et à l'utilisation de machines de type « fablab ».

L'ARCADE

Propose la découverte d'œuvres indépendantes, de jeux d'autrefois et d'aventures. Deux simulateurs, réservés aux adultes, sont disponibles.

Des expériences plus immersives sont proposées lors de sessions spécifiques ainsi que des événements autour du jeu vidéo de compétition.

LE FORUM

Accueille des ateliers, conférences et moments d'échanges.

NOS SERVICES

Des ordinateurs

Une vingtaine de postes informatiques sont à disposition sur l'ensemble du réseau, en libre accès et dans la limite des places disponibles.

Wi-Fi

L'utilisation de vos supports personnels (ordinateurs, tablettes, ...) est possible : des prises électriques sont prévues à cet effet et une connexion Wi-Fi est offerte pour tous.

Web

24h/24h : gérez vos emprunts, réservez vos documents et bien plus encore : bm.metz.fr

Impression

Les médiathèques du réseau proposent un point d'impression. Consultez les bibliothécaires.

Numérisation

Il vous est possible de numériser des documents dans les médiathèques du réseau ; apportez votre clé USB !

Vos précieuses archives familiales sur des enregistrements VHS, films Super 8 ou 8mm sont numérisables par vos soins, ainsi que vos diapos ou négatifs photo, à L'Arob@se.

Il est préférable de prendre rendez-vous pour vous assurer la disponibilité des différents outils.

LIMEDIA

Votre bibliothèque numérique accessible partout, 24h sur 24 !

REGARDER DES FILMS

fiction, documentaires et dessins animés parmi une sélection de 12 500 films.

S'INFORMER ET SE FORMER

lire la presse, découvrir les langues étrangères, code de la route, soutien scolaire de l'élémentaire jusqu'au lycée à votre rythme et en parfaite autonomie.

DÉCOUVRIR LES COLLECTIONS PATRIMONIALES

manuscrits médiévaux, livres et journaux anciens, photographies, cartes et plans...

Le patrimoine lorrain se dévoile à travers de nombreuses expositions virtuelles et des anecdotes surprenantes sur Limédia Galeries et Limédia Kiosque !

LES PERMANENCES NUMERIQUES

Ayez le déclic !

NOUVEAU !

Avec les **permanences** organisées désormais à **L'Arôb@se** chaque jeudi par les médiateurs numériques, apprenez à être **confiant** dans l'utilisation des outils numériques : **navigation en ligne, confidentialité des données, gestion des mots de passe, sécurité, réseaux sociaux, transferts de fichiers ou de photos, découverte d'un système d'exploitation, etc.** Des conseils techniques peuvent aussi vous être apportés. Il est préférable d'apporter votre matériel.

Les permanences sont sans rendez-vous.

À L'AROB@SE
au Pontiffroy
chaque jeudi* de 10h à 12h
et de 14h à 17h

*sauf les jeudis 30 octobre, 27 novembre et 4 décembre



L'ASSISTANCE EN LIGNE

Le Docteur Numérique peut répondre à vos interrogations par mail à propos de votre matériel ou sur le numérique au quotidien : contactez-nous depuis le site bm.metz.fr, un bandeau dédié est présent sur l'accueil, il vous permettra d'accéder à un formulaire qui nous sera directement transmis.

LES CONSEILLERS NUMERIQUES

Dans le réseau des Bibliothèques-Médiathèques de Metz, vous pouvez également être reçu par les Conseillers numériques de la Ville de Metz : ils peuvent vous accompagner pour prendre en main un équipement informatique et devenir autonome, découvrir et utiliser les outils de messagerie, apprendre les bases du traitement de texte, installer des applications sur un smartphone, protéger vos données ou encore ranger et stocker des documents numériques.

Les Conseillers numériques vous reçoivent notamment dans le réseau des Bibliothèques-Médiathèques de Metz, mais aussi dans d'autres structures (Mairies de quartier, CCAS, ...).

**UNIQUEMENT
SUR RENDEZ-VOUS**

Vous pouvez les joindre au numéro correspondant à votre localisation préférée :

À L'AROB@SE

- au Pontiffroy
07.89.02.53.50

À LA MÉDIATHÈQUE DE L'AGORA

- à la Patrotte
06.82.72.37.37

À LA MÉDIATHÈQUE DU SABLON

- 07.89.02.53.50

À LA MÉDIATHÈQUE DU PHÉNIX

- à Borny
06.75.01.38.87



LE FORUM

Aller plus loin et comprendre les enjeux.

REUNION DU BUG - INITIATION AU LOGICIEL BLENDER

Graphistes, photographes, illustrateurs, experts matriciel, chercheurs, étudiants ou amoureux de la création, venez rencontrer l'association **B.U.G Metz** pour échanger autour du logiciel Blender et de la création graphique.

En partenariat avec l'association **B.U.G Metz**.

SAMEDIS 13 SEPTEMBRE,

25 OCTOBRE ET 29 NOVEMBRE

à L'Arob@se, 14h-17h,
tout public, entrée libre

ATELIERS EMPLOI

Nous vous proposons un premier atelier pratique, pour mettre en valeur votre CV et votre lettre de motivation. Des conseils esthétiques et pratiques pour bien vous démarquer dans votre secteur d'activité.

VENDREDI 26 SEPTEMBRE

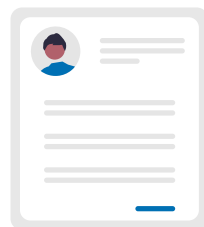
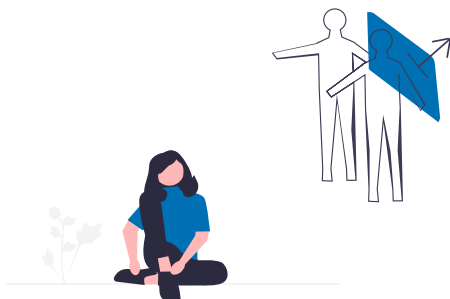
Un second atelier pour apprendre et se rappeler des bonnes méthodes lors de la recherche d'emploi. Déceler les escroqueries et mettre à profit le numérique pour optimiser vos recherches.

VENDREDI 17 OCTOBRE

Prérequis nécessaires pour participer aux ateliers : avoir accès à son adresse mail avec mot de passe et avoir un téléphone portable.

à L'Arob@se, 10h-12h,
tout public, sur inscription

En partenariat avec les **Conseillers numériques de la Ville de Metz**.



CAFE NUMERIQUE

Des sessions conviviales pour redécouvrir le numérique.
En partenariat avec les associations **Graoulug** et **B.U.G Metz**.

INSTALL PARTY LINUX

Vous souhaitez conserver votre ordinateur qui n'est pas compatible avec Windows 11 ? Nous pouvons vous aider à installer une distribution libre et gratuite GNU/Linux et vous dévoiler l'univers créé par Linus Torvalds et Richard Stallman.

Il est conseillé de sauvegarder vos données en amont sur un support de stockage externe. Si vous avez des doutes, n'hésitez pas à nous rendre visite (ou les permanences du Graoulug) avant l'atelier pour que l'on puisse vous accompagner dans les préparatifs et vous conseiller éventuellement sur votre matériel.

SAMEDI 4 OCTOBRE

à L'Arob@se, 9h-12h,
tout public, inscription conseillée



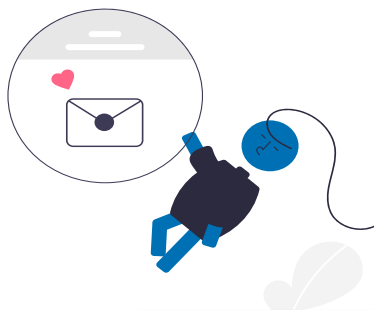
GERER SES COURRIELS AVEC THUNDERBIRD

Une session où nous vous accompagnons dans l'installation du logiciel libre Thunderbird et les paramétrages de vos différentes adresses électroniques. Avec Thunderbird, vous pourrez afficher vos boîtes mails dans une même application !

N'hésitez pas à nous questionner : création de dossiers, gestion des indésirables ou encore les abonnements aux diverses lettres d'information.

SAMEDI 15 NOVEMBRE

à L'Arob@se, 10h-12h,
adulte, entrée libre



LE FORUM

Aller plus loin et comprendre les enjeux.

REUNIONS OPENSTREETMAP

Vous utilisez Google Maps ou Apple Plans au quotidien ? Découvrez des alternatives cartographiques basées sur le projet OpenStreetMap, une base de données mondiale libre et collaborative. Vous pouvez tous y contribuer afin de l'enrichir avec l'ajout de lieux et de photos. Un cycle d'ateliers vous est proposé afin de prendre en main OpenStreetMap et de découvrir les nombreuses possibilités de contributions et réutilisations qui sont offertes.

à L'Arob@se, 10h-12h
tout public, entrée libre

LES OUTILS POUR CONTRIBUER À OPENSTREETMAP

Quels outils pour commencer à contribuer à OpenStreetMap, la base de données géographique libre et mondiale. Sur quelles thématiques contribuer ? Cet atelier est dans la continuité des ateliers organisés l'année passée sur OpenStreetMap.

SAMEDI 27 SEPTEMBRE

CREER SA PROPRE CARTE AVEC UMAP

Partons à la découverte de uMap, un outil en ligne pour créer des cartes personnalisées en quelques clics avec de la donnée OpenStreetMap.

SAMEDI 25 OCTOBRE

OÙ SONT LES COMMERCES DANS MA VILLE ?

Où se trouvent les commerces de mon quartier, de ma ville, explorons-les dans OpenStreetMap et découvrons comment contribuer à cette thématique.

SAMEDI 22 NOVEMBRE



LA FRESQUE DU NUMERIQUE

Vous n'arrivez pas à vous séparer de votre téléphone ?
Vous vous demandez si ça vaut la peine de supprimer tous vos emails ?

Nous avons la solution ! Rendez-vous à Metz, le samedi 22 novembre à 13h30.
L'Arob@se accueil La Fresque du Numérique.

En participant à cet atelier vous pourrez:

- faire appel à l'intelligence collective pour comprendre les enjeux environnementaux du numérique.
- ouvrir des discussions et explorer les actions possibles à mettre en place pour évoluer vers un numérique plus soutenable.
- comprendre les ordres de grandeur et découvrir que supprimer ses mails, n'est pas forcément le premier geste qui a le plus d'impact !

Alors, on s'y retrouve ?

SAMEDI 22 NOVEMBRE

à L'Arob@se, 13h30-16h30
tout public à partir de 16 ans, sur inscription



<https://www.fresquedunumerique.org/>

LES ARCADES

Se divertir et créer avec la culture numérique.



Ubisoft, 2020

ANIMATION

JUST DANCE

Le studio de L'Arob@se se transforme en piste de danse pour un après-midi musical. Révise tes pas de danse, ça va swinguer !

MERCREDI 22 OCTOBRE

à L'Arob@se de 14h à 17h,
tout public, entrée libre

DECOUVERTE

PEUR & FRISSONS

Découvrez une sélection de jeux pour Halloween entre atmosphère pesante et jeux effrayants : fantômes, sorcières et autres monstres issus de cauchemars à affronter !

MERCREDI 29 OCTOBRE

à L'Arob@se, de 13h à 17h,
tout public, entrée libre



Tarsier Studios, 2017



rose engine, 2022

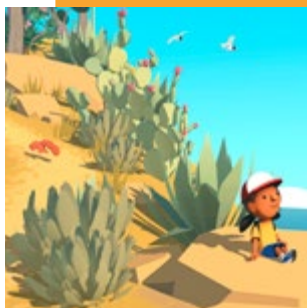
DECOUVERTE

PIXELS VERTS - SENSIBILISATION A LA BIODIVERSITE

Les médiateurs de L'Arob@se proposent une sélection de jeux vidéo autour de la biodiversité et de la nature. Divers types de jeux et de mécaniques seront proposés pour tous les publics.

MERCREDI 12 ET SAMEDI 15 NOVEMBRE

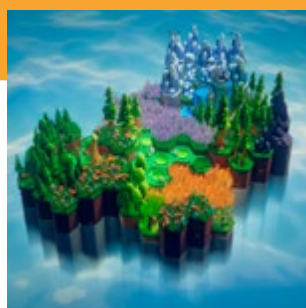
à L'Arob@se, de 13h à 17h,
tout public, entrée libre



ustwo games, 2020



Nomada Studio, 2024



bitmap galaxy, 2025

ATELIER

PHOTOGRAPHIE & SMARTPHONE

Toujours à notre portée, le smartphone a remplacé l'appareil photo au quotidien. Mais savez-vous exploiter pleinement ses capacités ? Découvrez des applications et des réglages qui vous permettront d'exprimer toute votre créativité.

MERCREDI 19 NOVEMBRE

à L'Arob@se, de 14h à 16h,
tout public, entrée libre

cottonbro, 2020



TEMPS FORTS



Pas besoin d'être spécialiste pour comprendre l'impact de l'Intelligence Artificielle sur notre société !

Dans un monde où l'intelligence artificielle (IA) occupe une place toujours plus importante, l'association Latitudes a conçu un jeu accessible à tous pour explorer de façon ludique les moments clés de l'histoire de l'IA, son influence sur la société et l'importance des choix qui façonneront son avenir.

Loin de toute complexité technique, ce jeu favorise un moment d'échange convivial et participatif autour des questions éthiques, sociales et environnementales liées à l'IA. Vous vous interrogez sur l'impact de l'IA sur la créativité, les inégalités, la protection des données personnelles, l'éducation ou encore l'environnement ? Ou vous êtes simplement curieux de mieux comprendre l'IA ? Rejoignez-nous pour découvrir des réponses, échanger des idées et explorer les perspectives d'un avenir façonné par l'IA !

En partenariat avec les **Conseillers numériques de la Ville de Metz.**

MERCREDI 17 SEPTEMBRE

à L'Arob@se de 18h à 20h
tout public, à partir de 15 ans, inscription auprès des Conseillers numériques
ou en flashant le QR Code suivant :



CONSEILLER
NUMÉRIQUE



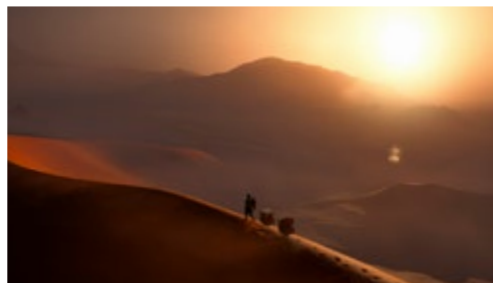
CONFERENCE - JEUX VIDEO & ECOLOGIE - LE GENRE POST-APOCALYPTIQUE

Le genre post-apocalyptique représente les effondrements possibles de notre civilisation à la suite de différentes catastrophes. Les facteurs écologiques sont de plus en plus convoqués, explicitement ou implicitement, dans ces représentations, la crise climatique apparaissant comme possible vecteur d'extinctions. Le jeu vidéo offre un support narratif au sein duquel le joueur devient un acteur de la survie, de la reconstruction et de la réinvention de la société face aux catastrophes. Cette conférence jouée proposera de développer cette thématique en analysant notamment un jeu de référence sur la question, *Death Stranding* d'Hideo Kojima.

Conférence présentée par **Kim Lefebvre**, doctorante et **Sébastien Genvo**, professeur à l'Université de Lorraine.

SAMEDI 27 SEPTEMBRE

à L'Arob@se de 14h à 15h30
tout public, entrée libre



Death Stranding 2, Kojima Productions, 2024

Kim Lefebvre est doctorante contractuelle pour le laboratoire du CELIS (Centre de Recherches sur les Littératures et la Sociopoétique) depuis novembre 2020 à l'Université Clermont Auvergne (UCA). Elle effectue une thèse portant le titre L'Épopée vidéoludique ou la réappropriation du genre épique dans le jeu vidéo : une métamorphose multiforme et transdisciplinaire. Étude du sous-genre post-apocalyptique sous la direction d'Hélène Vial (UCA-CELIS) et de Sébastien Genvo (ULorraine-CREM). Sa recherche s'inscrit dans la continuité des travaux du CELIS sur l'épopée, et en particulier sur ses formes modernes. L'objectif est d'étudier les capacités médiatiques du jeu vidéo à s'appropriier (ou non) des outils et des discours propres au genre épique afin d'identifier une nouvelle forme moderne d'épopée.

Sébastien Genvo est professeur à l'université de Lorraine et rattaché au Centre de recherche sur les médiations. Game designer chez Ubisoft en 2001 - 2002, il a soutenu la première thèse (2006) en France sur les jeux vidéo. Ses travaux portent sur les enjeux artistiques et culturels du domaine, en développant notamment la notion de jeux expressifs. Dans ce cadre, il mène des activités de recherche - création ayant abouti au développement de deux jeux indépendants, *Keys of a gamespace* (2011) et *Lie in my heart* (2019). Il est responsable de l'Expressive gamelab, plateforme d'analyse et de création vidéoludique, et de la deuxième année du parcours de master Conception de dispositifs ludiques (UFR SHS-Metz).

JOURNÉE REGIONALE DE COLLECTE DU FILM AMATEUR

CINÉMA
THÈQUES
GRAND
EST



Vos films sont notre histoire, partagez-les !

Avez-vous capturé des moments précieux chez vous, en voyage, au travail ou lors de vos instants de détente ?

Ces images personnelles constituent une part essentielle de notre patrimoine collectif. Elles sont bien plus que de simples souvenirs : elles témoignent d'une époque, d'un mode de vie, et représentent des sources historiques d'une valeur inestimable pour les générations actuelles et futures.

En les confiant à Image'Est, membre des Cinémathèques du Grand Est en Lorraine, vous participez à la préservation et à la transmission de cette mémoire unique : vos images seront soigneusement inventoriées, numérisées avec le plus grand soin pour garantir leur pérennité, et valorisées.

En collaborant avec Image'Est, vous contribuez à faire vivre ces témoignages du passé, tout en leur offrant une nouvelle vie pour éclairer notre présent et notre avenir.

L'Arob@se s'associe à cette démarche et sera point de collecte pour Metz et sa périphérie.

SAMEDI 11 OCTOBRE

à L'Arob@se de 9h30 à 12h30
pour celles et ceux qui seraient empêchés ce jour-là, vous avez la possibilité de les déposer en amont de cette journée.



REPAIR CAFE

Un aspirateur qui ronchonne ? Un ordinateur qui rame ? Une cafetière en grève ou un vélo oublié au fond du garage ?
Ne les jetez pas, venez les réparer !

L'équipe du Fablab **MDesign** vous accueille à L'Arob@se pour une matinée conviviale de réparation participative. Le principe est simple : vous apportez vos objets en panne, et ensemble, on essaie de leur redonner vie !

Ce que vous pouvez apporter :

- Petit électroménager (grille-pain, bouilloire, aspirateur...)
- Électronique (ordinateur, enceinte, console...)
- Objets du quotidien (lampe, jouet, montre...)
- Couture (vêtements à recoudre, fermetures à réparer...)

Vous aimez bricoler ?

Rejoignez-nous aussi en tant que réparateur bénévole pour partager vos astuces et aider les autres ! Le tout dans une ambiance chaleureuse, autour d'un café, de bons conseils et de belles rencontres.

SAMEDI 18 OCTOBRE

à L'Arob@se de 9h30 à 12h30
tout public, entrée libre



Fair !

COUPS DE CŒUR

Chaque trimestre, les médiateurs de L'Arob@se vous partagent leurs coups de cœur, cela peut être un jeu vidéo, un album musical ou une tout autre œuvre, que nous vous inviterons à découvrir.

Laura : Cast n Chill

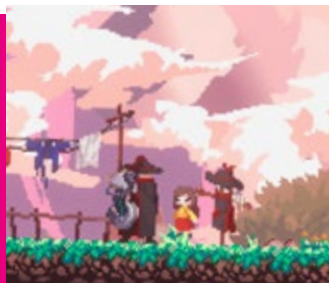
Laissez-vous porter par la douceur et la quiétude des magnifiques paysages de Cast n Chill. Une petite pépite en pixel art, où vous allez pêcher à votre rythme sans pression, le tout accompagné de votre chien. Améliorez votre matériel et continuez votre voyage entre fleuves et lacs. Le gameplay est très accessible, une pause relaxante méritée, pour profiter de la nature et redécouvrir l'univers si fascinant des océans. Disponible uniquement sur PC à l'heure actuelle.

Lucas : SANABI

Pixel art maîtrisé. Gameplay nerveux et accompagné d'une musique en adéquation parfaite avec vos déplacements et une histoire touchante. C'est ce qui vous attend dans SANABI. Vous êtes un ancien combattant à la réputation légendaire. Vous devrez sauver une mégalopole d'un conglomérat corrompu en faisant face à votre passé. Doté d'un bras prothèse qui vous permet de flirter avec les buildings, de sauter et d'éviter les pièges, votre personnage vivra une aventure assez linéaire dans ses mécaniques, mais avec des personnages très attachants. L'atmosphère cyberpunk qui se dégage est appuyée par une bande-son nerveuse accompagnant toutes vos actions. Le scénario se révèle surprenant, au point que je reste vraiment nébuleux intentionnellement pour ne rien divulguer. Un titre mêlant plateformes et combats en 2D, avec un degré de finition exemplaire, disponible sur PC et Switch.



Cast n Chill, Wombat Brawler, 2025



SANABI, Wonder Potion, 2023

L'AGENDA DE L'AROB@SE

DATE	HEURE	ATELIER	MODALITE
samedi 13 septembre	14h	réunion du BUG - initiation au logiciel Blender	entrée libre
mercredi 17 septembre	18h	café IA	sur inscription, à partir de 15 ans
vendredi 26 septembre	10h	atelier emploi	sur inscription
samedi 27 septembre	10h	réunion OpenStreetMap	entrée libre
samedi 27 septembre	14h	conférence - jeux vidéo et écologie	entrée libre
samedi 4 octobre	9h	café numérique - Install Party	sur inscription
samedi 11 octobre	9h30	journée régional de collecte du film amateur	entrée libre
vendredi 17 octobre	10h	atelier emploi	sur inscription
samedi 18 octobre	9h30	Repair Café	entrée libre
mercredi 22 octobre	14h	Just Dance	entrée libre
samedi 25 octobre	14h	réunion du BUG - initiation au logiciel Blender	entrée libre
samedi 25 octobre	10h	réunion OpenStreetMap	entrée libre
mercredi 29 octobre	13h	peur et frissons	entrée libre
mercredi 12 novembre	13h	pixels verts - sensibilisation à la biodiversité	entrée libre
samedi 15 novembre	10h	café numérique - gérer ses courriels avec Thunderbird	entrée libre
samedi 15 novembre	13h	pixels verts - sensibilisation à la biodiversité	entrée libre
mercredi 19 novembre	14h	photographie & smartphone	entrée libre
samedi 22 novembre	10h	réunion OpenStreetMap	entrée libre
samedi 22 novembre	13h30	la fresque du numérique	sur inscription, à partir de 16 ans
samedi 29 novembre	14h	réunion du BUG - initiation au logiciel Blender	entrée libre

Tous les jeudis, à L'ArOb@se de 10h à 12h et de 14h à 17h, retrouvez les permanences du Docteur Numérique (sauf les 30 octobre, 27 novembre et 4 décembre).

HORAIRES D'OUVERTURE des Bibliothèques-Médiathèques

L'AROB@SE

5 place de la Bibliothèque, Pontiffroy
mercredi, samedi : 13h-17h
jeudi* : 10h-12h et 14h-17h

MÉDIATHÈQUE VERLAINE

1 place de la Bibliothèque, Pontiffroy
mardi, jeudi, vendredi : 13h-18h
mercredi, samedi : 10h-18h
dimanche** : 14h-18h

BIBLIOTHÈQUE DE BELLECROIX

13 rue de Toulouse
mardi : 14h-18h
mercredi : 14h-18h

MÉDIATHÈQUE DU SABLON

4/6 rue des Robert
mardi, jeudi, vendredi : 14h-18h
mercredi, samedi : 10h-18h

MÉDIATHÈQUE DU PHÉNIX

10 rue du Bon Pasteur, Borny
mardi, jeudi, vendredi : 14h-18h
mercredi, samedi : 10h-18h

BIBLIOTHÈQUE DE MAGNY

44 rue des Prêles
mercredi : 14h-18h
samedi : 14h-18h

MÉDIATHÈQUE DE L'AGORA

4 rue Théodore de Gargan, Metz-Nord
lundi, mardi, jeudi, vendredi : 13h-18h
mercredi, samedi : 10h-18h

*Permanences numériques en entrée libre, public néophyte ou confirmé

**Ouverture de la médiathèque Verlaine les dimanches à partir du 15 septembre



retrouvez les services des
Bibliothèques-Médiathèques de Metz sur

BM.METZ.FR



REJOIGNEZ LE SERVEUR DISCORD DE L'AROB@SE !

Pour rester informé sur notre programmation,
échanger sur la culture et l'actualité numérique,
ou s'entraider. N'hésitez pas à scanner ce
QR Code pour nous retrouver.



INSCRIVEZ-VOUS POUR LES ATELIERS

Il suffit d'écrire un mail à l'adresse
servicesauxpublics@mairie-metz.fr
ou de s'adresser auprès d'un bibliothécaire
dans tout le réseau des Bibliothèques-
Médiathèques de Metz.